

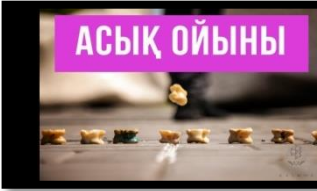




Қазақтың ұлттық ойындары тақыбындағы ашық сабақтың қысқа мерзімді жоспары

Білім беру ұйымының атауы	Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Б.Алтынсарин атындағы мамандандырылған мектеп-гимназия-интернаты» КММ			
Пәні	Дене шынықтыру			
Бөлім	Қазақтың ұлттық және зияткерлік ойындары			
Педагогтың аты-жөні	Н.У. Абдигалиев			
Күні				
Сынып	Қатысушылар саны	Қатыспағандар саны		
Сабақтың тақырыбы	Қазақтың ұлттық ойындары			
Осы сабақта қол жеткізілетін оқу мақсаттары (оқу бағдарламасына сілтеме)	6.2.7.1 жарыс кезінде әділ ойнау, патриотизм мен ынтымақтастыққа жататын мінез-құлықты көрсетуді түсіну және қолдана білу			
Сабақтың мақсаты	Оқушылар өзін-өзі көрсетуді, ішкі бақылауды, үйлесім мен ынтымақтастықта болу қабілеттерін дамыта алады			
Сабақтың барысы				
Сабақтың кезеңі, уақыты	Мұғалімнің әрекеті	Оқушының әрекеті	Бағалау	Ресурстар
Басы 12 мин	Сапқа тұрғызу, сәлемдесу. Оқушыларды түгендеу. Қауіпсіздік ережелерін еске түсіру. Саптағы «Оң-ға!», «Сол-ға!», «Оң-ға!» «Аланды айналып, алға бас!» пәрмендері Жүру бағытында орындалатын жаттығуларды жасату: 1. Қолымыз жоғарыда, аяқтың ұшымен жүру; 2. Қол желкеде, өкшемен жүру; 3. Қолды белге қойып, аяқтың ішімен-сыртымен жүру; 4. Қолды адым сайын аяғымызға тигізіп жүру; 5. Қол алда, жартылай отырып жүру; 6. Толық отырып жүру; 7. Спорттық жүріс. <i>Жеңіл жүгіріс, жүгіру бағытында орындалатын жаттығулар:</i> 1. Қолды айналдырып жүгіру; 2. Тізені жоғары көтеріп жүгіру; 3. Өкшені көтеріп жүгіру; 4. Аяқтың басын алға сілти жүгіру;	Сапты түзейді, амандасады. Қауіпсіздік ережелерін еске түсіреді. Әр жаттығуды нақты және саппен орындайды. Арақашықтықты сақтайды. Оқушылар қауіпсіздік ережесін сақтайды.	Мұғалім кері байланыс беріп отырады «жарайсыңдар», «дұрыс», «тамаша»	Спорт құралдары Секундомер

	<p>5. Аяқты артқа сілти жүгіру; 6. Оң жақ қырымен, қолды алдыға айналдырып секіру; 7. Сол жақ қырымен, қолды артқа айналдырып секіру; 8. Секіріп тізені кеудеге тигізу; 9. Секіріп керілу; 10. Арқамен алға жүгіру; 11. Бір аяқпен секіру (екінші аяққа ауысу); 12. Жылдам жүгіру; 13. Тыныс алу. Аяқтың ұшымен, жоғарыдан дем алып, төменнен қолымызды босатып, дем шығарамыз.</p> <p>«Ассоциация» әдісі. Суреттер көрсету арқылы сабақ тақырыбын ашу. Оқу және сабақ мақсаттарын оқушыларға таныстыру.</p>	<p>Мұғалімнің көрсеткен жаттығуларын қайталайды.</p> <p>Оқушылар тақырыпты ашу үшін суреттерде берілген танымал ойындар арқылы ұқсас ұлттық ойындар түрін табады. Оқу және сабақ мақсаттарымен танысады.</p>	<p>Мұғалім оқушылардың қимылына кері байланыс беріп отырады.</p> <p>Мұғалім оқушылардың жауаптарын тыңдап, кері байланыс беріп отырады</p>	   <p>Power point – презентация Тақырыптық суреттер https://youtu.be/wEdqL4pC1dI?si=rx7bTFdZ4TpBFqFL</p> <p>Әрбір әрекет түріне арналған үлкен, бос кеңістік, доп,</p>
<p>Ортасы 23 мин</p>	<p>-Ұлттық ойындармен таныстыру үшін бейнеролик көрсету. 1 тапсырма: «Қоян ату» . Барлық балалар «қоян» болып, алаңға шығады, бір оқушы «аңшы» болып тағайындалады. Қалған оқушылар белгіленген алаңда (шеңберде) тұрады. -Ойынның шартымен таныстыру: 1. Аңшы доппен қояндарды атады. 2. Қалған оқушылар аңшыдан қашады.</p>	<p>Бейнероликті мұқият қарайды.</p> <p>Оқушылар алаңға шығады. Ойын шартымен танысады. Өз еркімен бір оқушы «аңшы» болады.</p>	<p>Мұғалімнен кері байланыс</p> <p>Критерий: Оқушылардың доппен қимыл-қозғалысын қалыптастыру.</p> <p>Дескриптор:</p>	

	<p>3. Доп тиген оқушы допқа ие болып, аңшы атанады. Ойын солай жалғаса береді.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ойын кезінде қауіпсіздік ережесіне оқушылардың назарын аудару. - Оқушылардың қимыл іс-әрекеттерін қадағалау. - Ептілікті қалыптастыру. <p>2 тапсырма: «Бәйге». Ойын шартымен таныстыру. Оқушылар екі топқа бөлініп, ағаш атпен белгі қойылған жерді айналып, жүгіріп келіп, ағаш атты екінші оқушыға береді. Бірінші келген топ жеңіске жетеді.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ойын кезінде қауіпсіздік ережесіне оқушылардың назарын аудару. - Атша шауып, белгіленген жерге барып келу. - Ағаш атқа, атша міну. <p>3 тапсырма: «Теңге алу». Ойын шартымен таныстыру. Екі топқа бөліну. Жерде жатқан теңгелерді атпен жүгіріп келіп, ептілікпен алу. Жылдам орнына қайтып, келесі оқушыға кезекті беру.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Бұрылу кезінде тепе-теңдікті сақтау, дене салмағын екі аяққа дұрыс келтіру. - Жүгіру кезінде өте мұқият болу, соқтығысуға жол бермеу. 	<p>«Қояндар» алаңдағы аңшыдан арақашықтықты сақтайды, допты өздеріне тигізбей қашады.</p> <p>Оқушылар сапқа тұрып, санақ бойынша екі топқа бөлінеді. Әр топтың ойыншылары белгіленген жерді ағаш атпен жүгіріп өтеді.</p> <p>Екі топқа бөлінеді. Ағаш атпен жүгіреді, теңгені іліп алады. Белгіні айналып, қайтарда теңгені қайтадан орнына тастайды. Сайыс осылай жалғасады.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Допты дәл тигізеді. 2. Қояндар алаңда жылдам қозғалады. 3. Допты алаңда өзіне тигізбейді. 4. Арақашықтықты сақтайды. <p>Критерий: Оқушылардың жеңіске жетуі үшін топпен жұмыс жасау.</p> <p>Дескриптор:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Топта жұмыс жасай біледі. 2. Жылдам жүгіреді. 3. Бірінші келуге тырысады. 4. Ойын ережесін сақтайды. <p>Критерий:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ойын кезінде тапсырманы дұрыс орындау. <p>Дескриптор:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Топта бірлесіп жұмыс атқарады. 2. Ағаш атпен жүгіріп келіп, екінші 	<p>ысқырық, секундомер.</p>  <p>Қолдан жасалған ағаш ат.</p> <p>Бәйге әнінің музыкасы. http://kazamuza.net/kazahskie_pesni/toregali_toreali/baige</p>  <p>Ағаш ат, теңге.</p> <p>«Жаса Қазақстан» әні https://youtu.be/uKrSIE5xYrw?si=x64TX9oyj7TSeoNs</p>
--	---	---	---	--

- Ойын кезінде қауіпсіздік ережесіне оқушылардың назарын аудару.

4 тапсырма: «Жамбы ату».

Ойын шартымен таныстыру.

Екі топқа бөлінген оқушылар ағаш атпен жүгіріп келіп, белгі қойылған жерден ілініп тұрған шарларға бір «дротик» атып, дәл тигізу керек.

- Жүгіріп келіп тоқтап, содан кейін «дротикті» қолға алып ату.

- Белгіленген сызықты баспау.

- Ойын кезінде қауіпсіздік ережесіне оқушылардың назарын аудару.

- Дротикті иықтан асыра, нысанаға дәл тигізу.

Сергіту сәті – «Қара жорға биі»

- Қара жорға биі қандай би?

- Қара жорға биінде қандай бұлшық еттер мен дене мүшелері қозғалады?

5 тапсырма: «Қамалды қорғау» ойыны.

Оқушылар шеңбер жасап, ортаға «қамал» қойылады. Бір оқушы ортағы қамалды қорғауға шығады. Шеңбер бойында тұрған ойыншылар қамалды доппен атқылайды. Ал қорғаушы болса, допты «қамалға» тигізбеуге тырысады. Қамалды

Оқушылар топ-топқа бөлінеді. Ағаш атпен жүгіріп барып, белгіленген жерден «дротик» атып, шарға дәл тигізеді. Ұпай жинайды.

Оқушылар мұғалімнің жасаған іс-әрекетін қайталап, билейді, сұрақтарға жауап береді.

Оқушылар шеңбер жасайды. Бір оқушы қамал қорғайды. Шеңбердегі оқушылар қамалға доп лақтырады.

қолымен еңкейіп теңгені іледі.

Критерий:

1. Ілініп тұрған шарларға дәлдеп ату.

Дескриптор:

1. Дәл тигізеді.

2. Көп ұпай жинайды.

Шар	Ұпай
1-2	2
3-4	4
5-6	6
7-8	8
9-10	10

Тамаша!
Жарайсыздар!

Критерий

Қамалды қорғау арқылы қимыл іс-әрекеттерін жетілдіру.

Дескриптор:

1. Допты қамалға дәл тигізеді.

Ағаш ат, тақта, шарлар, нысанаға тигізу дротиктері




«Қара жорға» әуені
<https://sefon.pro/mp3/1228142-sarmat-toby-ara-zhor-a/>



<https://www.youtube.com/watch?v=vU88-SkehmM>

Қалқан, қамал, доптар

	<p>құлатқан оқушы ортадағы оқушымен орын ауысады.</p> <p>- Ойын кезінде қауіпсіздік ережесіне оқушылардың назарын аудару.</p> <p>- Допты жоғары атпау.</p>	<p>Қамалды құлатқан оқушы ортаға шығады.</p>	<p>2. Оқушы қамалды қорғайды.</p>	
<p>Сабақтың соңы</p> <p>5 мин</p>	<p>Сапқа тұру.</p> <p>Сабақты қорытындылау.</p> <p>Кері байланыс:</p> <p>Padlet қосымшасы арқылы кері байланыс.</p> <p>Қоштасу!</p>	<p>Бүгінгі сабақтан түйген ойлары мен тұжырымдарына қатысты кері байланыс жасайды.</p>	<p>Мұғалім кері байланыс беріп отырады.</p>	<p>Padlet қосымшасы</p> 